



Story-Editor aus dem Projekt Virtual Human

CALL FOR PAPERS

GAME BASED LEARNING

PRE-CONFERENCE WORKSHOP
IM RAHMEN VON DELFI 2005 UND GMW 2005
ROSTOCK, 13. SEPTEMBER 2005

http://www.igd-r.fraunhofer.de/Workshops/WS_Game_based_Learning

PROGRAMMKOMITEE

- Bodo Urban
(Uni Rostock,
Fraunhofer IGD Rostock)
- Holger Diener
(Fraunhofer IGD Rostock)
- Thomas Dlugaiczky
(GAMES ACADEMY Berlin)
- Christian Grune
(relearn Woltersdorf)
- Andreas Harrer
(Uni Duisburg-Essen)
- Anja Hoffmann
(ZGDV Darmstadt)
- Steffen Malo
(Fraunhofer IGD Rostock)
- Alke Martens
(Uni Rostock)
- Maic Masuch
(Uni Magdeburg)
- Ulrike Spierling
(FH Erfurt)

ORGANISATION

- Holger Diener
- Steffen Malo
- Alke Martens

KONTAKT

Fraunhofer IGD Rostock
Joachim-Jungius-Str. 11
18059 Rostock
Tel.: 0381 / 4024-110
Fax: 0381 / 4024-199
Email: gbl@igd-r.fraunhofer.de

TERMINE

Einreichung von Beiträgen:
31. Juli 2005
Benachrichtigung der Autoren:
15. August 2005
Abgabe der Endfassungen:
31. August 2005

Spiele sind ein interessantes und wichtiges didaktische Mittel zur Motivation im Lernprozess. Ansätze zur spielerischen Vermittlung von Wissen haben sich unter dem Schlagwort Edutainment etabliert. Im Bereich der traditionellen Aus- und Weiterbildung sind diese Konzepte jedoch bisher wenig verbreitet. Internet und digitale Medien haben sowohl die Spieleindustrie als auch den Bildungsbereich stark beeinflusst und verändert. Sie bieten auch neue Möglichkeiten der Integration von Spiel und Bildung. Solche Möglichkeiten und Erfahrungen sollen im Workshop diskutiert werden.

Das Format des Workshops beinhaltet die Präsentation ausgewählter originärer F&E-Beiträge in einer Paper Session sowie die Vorstellung von Position Statements und Demonstrationen in moderierter Gruppenarbeit. Es werden Beiträge zu konzeptionellen Ansätzen ebenso wie zu praktischen Erfahrungen erwartet.

Dabei liegt der Fokus weniger auf abgeschlossenen wissenschaftlichen Arbeiten sondern mehr auf originären Ideen und Experimenten. Ziel ist es, eine kreative Diskussion zu initiieren und weitere Arbeiten zu stimulieren.

Bitte senden Sie Ihre Beiträge – entsprechend nach den unten angegebenen Kategorien – bis **31. Juli 2005** per Email an gbl@igd-r.fraunhofer.de.
(Formate: Word-File oder PDF)

Beitragskategorien:

- Paper (extended Abstract, 3-5 Seiten)
- Position Statement (1-3 Seiten)
- Demonstration (1 Seite Demobeschreibung und 1-2 Seiten Statement)

(Bitte Beitragkategorie explizit angeben!)

Akzeptierte Beiträge (Benachrichtigung erfolgt bis 15. August 2005) bitten wir in überarbeiteter und publikationsfähiger Fassung bis **31. August** an dieselbe Email-Adresse zu senden.

(Format: Word-File, und gemäß den Autorenrichtlinien der GI – siehe: <http://www.gi-ev.de/LNI/autorenrichtlinien/index.html>)

Nach dem Workshop werden die Ergebnisse gemeinsam mit den Beiträgen und Position Statements in einem Workshopband publiziert.